



Atividades Lúdico Expressivas

Desafio Nº 2 – Título temático: FamiliARTE

Atividade: Árvore dos Afetos e Jogo do Quem é Quem

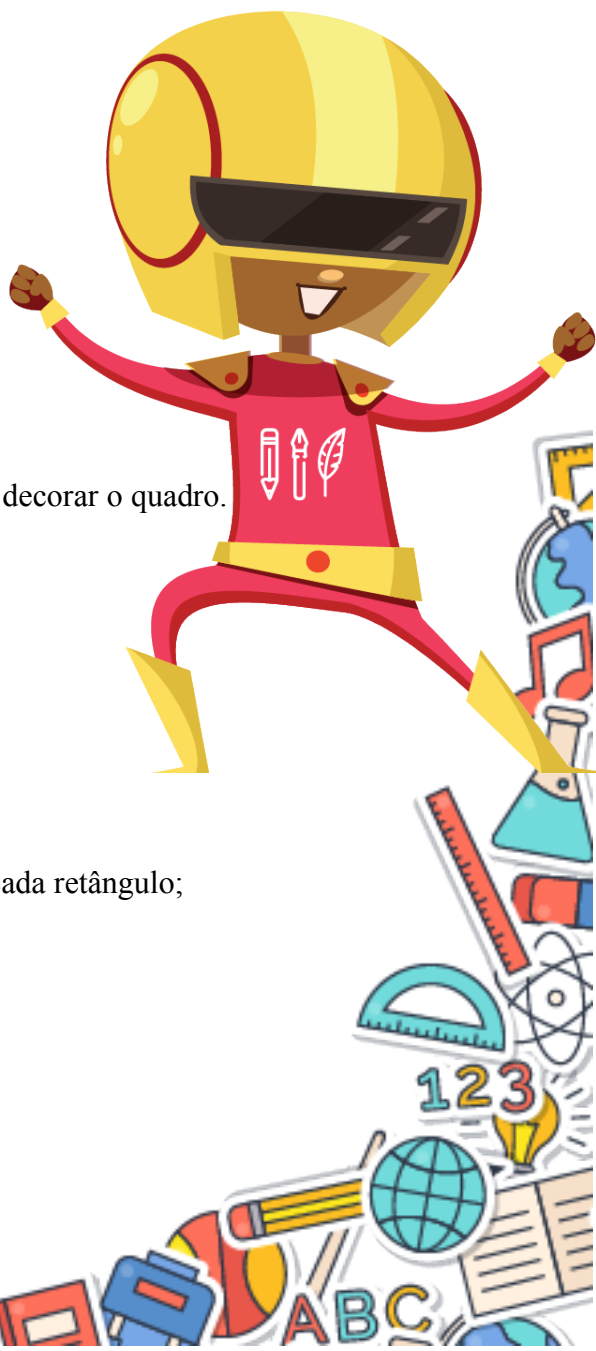
- Construção de uma Árvore dos Afetos através de cartão e caixa de ovos, de modo a ser decorada com representações ou fotografias da família.
- Elaboração do jogo do Quem é Quem através de cartões feitos de papel, onde são completados com os nomes dos membros da família, para posteriormente à sorte retirarem um papel e terem que imitar o familiar até alguém descobrir quem é.

Árvore dos Afetos

- 1- Cortar o cartão ou cartolina com 40 centímetros;
- 2- Cortar a caixa de ovos;
- 3- Desenhar e pintar um tronco no cartão;
- 4- Pintar a caixa de ovos de verde;
- 5- Desenhar, representar ou utilizar fotografias dos membros da família e colar na árvore;
- 6- Escrever Árvore dos Afetos – A minha Família e decorar o quadro.

Jogo do Quem é Quem

- 1- Dobrar as folhas 3 vezes ao meio;
- 2- Passar com o marcador nas dobragens;
- 3- Cortar os retângulos;
- 4- Escrever ou desenhar o nome dos familiares em cada retângulo;
- 5- Dobrar os papeis e colocar na caixa.



Materiais necessários:

Árvore dos Afetos

- Cartão ou cartolina
- Caixa de ovos
- Pincéis
- Materiais de pintura (Tinta, marcadores, lápis de cor e lápis de cera)
- Cola líquida
- Tesoura
- Folhas brancas A4
- Furador
- Fio/cordão/ fita

Jogo do Quem é Quem

- Uma Caixa ou um saco
- Folhas A4
- Tesoura
- Marcador

